

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ



Вид нанесения		Формат макета	Цветность	Мин толщина линии (мм)	Мин расстояние между элементами	Цветовой профиль
Тампонная печать		вектор	До 4 цветов	0,12	0,15	PANTONE Solid Coated
Трафаретная печать, шелкография	Текстиль	вектор	До 8 цветов	0,25	0,35	PANTONE Solid Uncoated
	Твердые материалы	вектор	До 10 цветов	0,25	0,3	PANTONE Solid Coated
Шелкография по лентам для бейджей	Основные тех. требования совпадают с требованиями для печати шелкографией. Специфические условия: максимальная высота принта равна ширине ленты минус 4 мм, максимальная длина принта 300 мм на левой и 300 мм на правой частях ленты, часть ленты до карабина 7 см длиной не запечатывается. Область ленты, находящаяся за шейей не запечатывается.					PANTONE Solid Uncoated
Термотрансфер		вектор	До 12 цветов	0,25	0,3	PANTONE Solid Coated
Цифровая печать	Текстиль	Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,3	0,3	CMYK
	Цифровые вставки	Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,15	0,15	CMYK
Сублимация		Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,15	0,15	CMYK
Заливка полимерной смолой		Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,15 мин скругление углов 0,2мм	0,15	CMYK
Деколь		вектор	До 8 цветов	0,3	0,3	PANTONE Solid Coated
Тиснение	Блинтовое	вектор		0,35	0,5	Black&White
	фольга	вектор	Цвет фольги	0,35	0,5	Black&White
Вышивка		вектор	12	1		PANTONE Solid Coated
Гравировка	Металл	вектор		0,05	0,2	Black&White
	Кожа, дерево, стекло, крашеный металл, софт-тач			0,2	0,2	
	Шильд «Спектрум»			0,07	0,2	
УФ-печать	На белом	Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,15	0,15	CMYK
	На цветном/прозрачном			0,2	0,2	
	Перфорированные поверхности			0,7	0,7	

Для векторных изображений:

1. Тени, прозрачности, градиенты и другие эффекты должны быть переведены в растр.
2. При печати изображения в край, необходим вылет 5мм.

Для растровых изображений:

1. В случае нанесения изображения на цветные и прозрачные товары необходимо прислать векторный слой (подложку), который должен быть в виде единого объекта, слитого в одну кривую с треппингом 0,05мм
2. При необходимости выборочного лака необходимо прислать векторный слой лака, который должен быть в виде единого объекта, слитого в одну кривую с треппингом 0,05мм